

# Preisbericht Wenigsteinerjahrespreis 2014

Richter-Kollegium: Hilmar Ebert, Hans Gruber, Maryan Kerhuel, Václav Kotěšovec, Juraj Lörinc, Petko A. Petkow, Kjell Widlert. (Eigene Aufgaben wurden von den Richtern nicht bewertet.)

Weitere Informationen zum Wenigsteinerjahrespreis: [www.wenigsteiner.de](http://www.wenigsteiner.de)

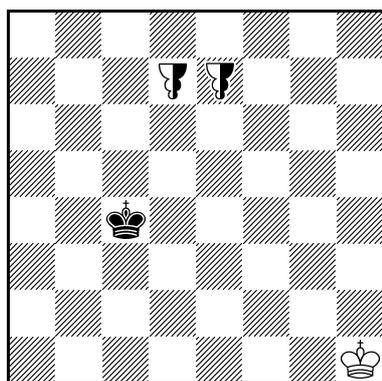
## 1. Platz WJP 2014

**Teppo Mänttä**

*Springaren III/2014*

Widlert 60 JT

4. Preis



#12 C+ 1+1+2

b) ♔c4→d6

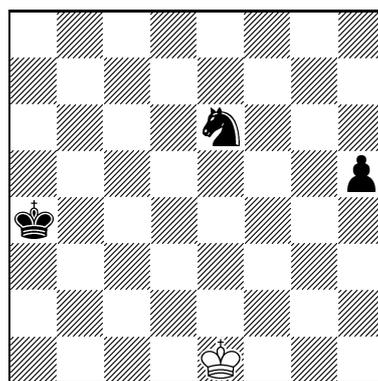
Köko Längstzüger

♡=Berolinabauer

## 2. Platz WJP 2014

**Paul Raïcan**

*Phénix IV/2014*



-15 & #1 1+3

Verteidigungsrückzüge

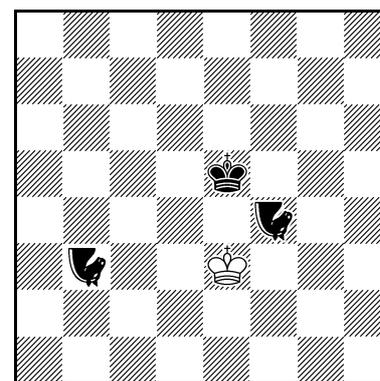
Typ Proca

Anticirce

## 3. Platz WJP 2014

**Václav Kotěšovec**

*StrateGems I-III/2014*



HS#8 C+ 1+3

Schwarz beginnt 3 Lösungen

Köko

**Anticirce:** Ein schlagender Stein (auch König) wird nach dem Schlag als Teil desselben Zuges auf seinem Partieanfangsfeld wiedergeboren; der geschlagene Stein verschwindet. Ist das Wiedergeburtfeld besetzt, ist der Schlag illegal.

**Berolinabauer:** Ein Bauer, der schräg zieht und geradeaus schlägt – natürlich einschrittig vorwärts. Der (schlagfreie) Doppelschritt von der eigenen (2. bzw. 7.) Bauernreihe bleibt möglich, jetzt freilich diagonal. Umzuwandeln ist wie beim normalen Bauern.

**Köko (Kölner Kontaktschach):** Ein Zug ist nur legal, wenn nach ihm der ziehende Stein Kontakt zu einem anderen Stein hat, also wenigstens eines seiner Nachbarfelder durch einen anderen Stein besetzt ist.

**Verteidigungsrückzüge:** Weiß und Schwarz nehmen im Wechsel Züge zurück. Nach Zurücknahme seines letzten Zuges macht Weiß einen Vorwärtzug, mit dem er die Anschlussforderung erfüllen muss. Schwarz nimmt solche Züge zurück, dass Weiß die Anschlussforderung möglichst nicht erfüllen kann (hat Schwarz dabei verschiedene Zugmöglichkeiten, kommt es zu Varianten im Retrospiel). Beim Typ Proca entscheidet die Partei, die den Retrozug macht, ob und welcher Stein ent schlagen wird: Nimmt Weiß einen Zug zurück, entscheidet Weiß, ob dies ein schlagender Zug und (im positiven Fall) welcher schwarze Stein das Schlagobjekt war. Nimmt Schwarz einen Zug zurück, entscheidet Schwarz analog. Schwarz darf sich auch dadurch verteidigen, dass er nach Rücknahme eines seiner Züge sofort einen Vorwärtzug ausführt, mit dem er selbst die Anschlussforderung erfüllt.

## 1. Platz (T. Mänttä)

a) 1.e8=nD nDb5 2.nDd5 nDg2 3.Kg1 nDd5 4.nDb5 nDe8 5.d8=nT nTd3 6.nDe2 nDh2 7.nDf2 nTg3+ 8.Kf1 nTb3 9.Ke2 nTg3 10.nDd4 nDh4 11.nTg4 nDe1 12.Kd3#

b) 1.e8=nL nLc6 2.nLd5 nLg2 3.Kh2 nLc6 4.nLd7 nLh3 5.Kg3 nLd7 6.d8=nS nLh3 7.nLg2 nLc6 8.nSb7+ nLg2 9.nLf3 nSc5 10.Kf4 nLc6 11.nLd5 nLf3 12.Ke5#

## 2. Platz (P. Raican)

R 1.Ke1×Bd2 [Ke1]? d3-d2+ 2.Ke1×Td1 [Ke1] Td2-d1+ 3.Kf2×Sf1 [Ke1] Td1-d2+ 4.Ke1-f2 Td2-d1+ 5.Ke3×Lf4 [Ke1] Lb8-f4++ 6.Kf2-e3 Td1-d2+ 7.Ke1-f2 Td2-d1+ & v: 1.- Lg3#! (Vorwärtsverteidigung)

R 1.Ke1×Bf2 [Ke1]! f3-f2+ 2.Ke1×Tf1 [Ke1] Tf2-f1+ 3.Kd2×Sd1 [Ke1] Tf1-f2+ 4.Ke1-d2 Tf2-f1+ 5.Ke3×Lf4 [Ke1] Lb8-f4++ 6.Kd2-e3 Tf1-f2+ 7.Ke1-d2 Tf2-f1+ 8.Kg4×Bf5 [Ke1] Sg7-e6++ 9.Kf4-g4 La7-b8+ 10.Ke3-f4 Lb8-a7+ 11.Kd2-e3 Tf1-f2+ 12.Ke1-d2 Tf2-f1+ 13.Ke6×Td7 [Ke1] Se8-g7+ 14.Kd6-e6 Tc7-d7++ 15.Kc5-d6 & v: 1.Kb4#

## 3. Platz (V. Kotěšovec)

1.- Nd2 2.Kd4+ Nd3+ 3.Kd5 Kd6 4.Ke6 Nf6+ 5.Kf5 Ke7 6.Kg6 Nh7 7.Kg7 Kf8+ 8.Kh8 Nf7#

1.- Ne6 2.Ke4+ Kd4 3.Kd3 Ke3 4.Kc3 Kd2+ 5.Kb2 Nc1 6.Kb1 Na2 7.Kb2 Kc1+ 8.Ka1 Nc2#

1.- Kd4+ 2.Kf3 Kc4 3.Ke4 Nc5+ 4.Ke5 Kb5 5.Kd6 Nd7 6.Kc7 Nb8 7.Kb7 Ka6+ 8.Ka8 Nb6#