

# Preisbericht Wenigsteinerjahrespreis 2013

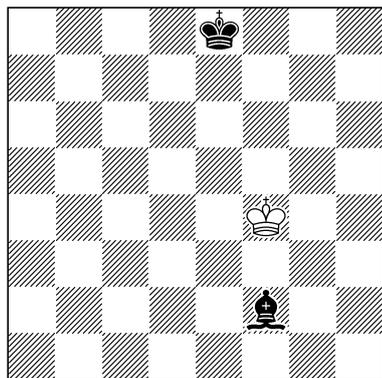
Richter-Kollegium: Hilmar Ebert, Hans Gruber, Maryan Kerhuel, Václav Kotěšovec, Juraj Lörinc, Petko A. Petkow & Kjell Widlert

Weitere Informationen zum Wenigsteinerjahrespreis: [www.wenigsteiner.de](http://www.wenigsteiner.de)

## 1. Platz WJP 2013

**René J. Millour**

*Springaren IX/2013*



H#4 b) ♔f4→e4 1+2  
1+2 Invisibles

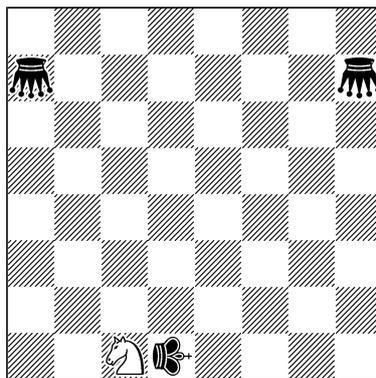
## 2. Platz WJP 2013

**Václav Kotěšovec**

*ChessProblems.ca VIII/2013*

4. Th.T

1. Preis

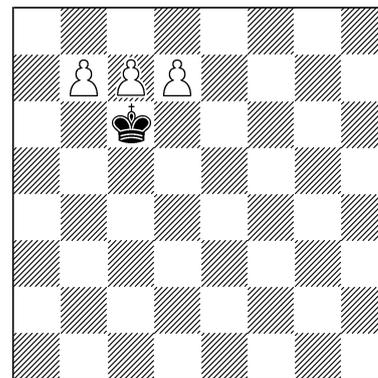


Ser.H=12 C+ 1+3  
4 Lösungen  
Platzwechselcirce  
♔=königlicher Turm

## 3. Platz WJP 2013

**Arnold Beine**

*ASymmetrie 2013*



H#17 0.1;1.1... C+ 3+1  
b) gespiegelt a1↔h1  
Circe rex inklusiv  
Doppellängstzüger Köko

**Circe rex inklusiv:** Die Circe-Bedingung wird auf die Könige mit ihren Wiedergeburtfeldern e1 bzw. e8 ausgeweitet. Ein Matt ist nur möglich, wenn das Wiedergeburtfeld eines Königs im Schach von ihm selbst oder einem anderen Stein besetzt ist.

**Doppellängstzüger:** Die Längstzügerbedingung gilt für beide Parteien.

**Invisibles (Unsichtbare Steine):** Die angegebene Anzahl unsichtbarer Steine I steht auf dem Brett, es ist aber nur ihre Farbe bekannt, nicht ihre Figurenart und ihr Standfeld. Ein unsichtbarer Stein kann schlagfrei ziehen (dann ist auch das Zielfeld unbekannt) oder schlagen (dann ist das Zielfeld bekannt). Durch den Lösungsverlauf kann die Identität eines Steines womöglich aufgeklärt werden. Wenn sowohl seine Steinart als auch sein derzeitiges Standfeld bekannt sind, wird der Stein sichtbar (und bleibt es). Eine Grundvoraussetzung der Aufklärung ist, daß alle vorherigen Züge auch unter der Maßgabe legal bleiben, daß der unsichtbare Stein schon von Anfang an die dann aufgedeckte Identität hatte. Ein schlagfreier Zug eines unsichtbaren Steines wird mit „I~“ notiert, ein Schlagfall durch Angabe des Schlagfeldes. Die Anzeige „Schach“ wird nur gemacht, wenn jeder denkbare Zug eines unsichtbaren Steines Schach bietet (analog für Matt).

**Köko (Kölner Kontaktschach):** Ein Zug ist nur legal, wenn nach ihm der ziehende Stein Kontakt zu einem anderen Stein hat, also wenigstens eines seiner Nachbarfelder durch einen anderen Stein besetzt ist.

**Königlicher Stein:** Zieht und wirkt nicht wie ein („Normal-“)König, sondern wie der betreffende Stein, wodurch z. B. der Begriff der Königsopposition seinen gewohnten Sinn verliert. Er besitzt aber die sonst üblichen Königsfunktionen wie Schachgebot, illegales Selbstschach, Matt oder Patt. Ein königlicher Stein darf über vom Gegner beobachtete Felder ziehen, Felder also, auf denen er im Schach stünde.

**Platzwechselcirce:** Ein geschlagener Stein wird auf dem Feld wiedergeboren, auf dem der schlagende Stein vor dem Schlag stand. Bauern auf der eigenen Offiziersgrundreihe können nicht ziehen, schlagen oder Schach bieten. Könige sind nicht als Schlagobjekte – wohl aber als Schlagende – zugelassen.

### 1. Platz (R. J. Millour)

a) 1.Le1 Kg5 2.Ld2! Kh6 3.Kg8 I~ 4.Kh8 I×f8#

Nach 2.– Kh6 muss ein I auf e3 stehen (sonst Selbstschach durch Ld2). 3.Kg8 impliziert 3.0-0, und sI=T wird als Turm auf f8 sichtbar. Aber 2.– Kh6 wird gespielt, wenn sT noch auf h8 steht, also gibt es Ih7 (sonst Selbstschach durch Th8). Auf e3 wäre wI durch Ld2 gefesselt, und 4.– I×f8 wäre unmöglich. 4.– I×f8 erhellt daher, dass Ie3 schwarz ist und Ih7 weiß! Aber Ih7=wDLSB hätte die 0-0 verhindert, also wird ein wT auf h7 sichtbar und 3.– I~ muss 3.– Tf7 sein, mit dem Matt 4.– T×f8#. Als sTSB kann Ie3 dieses Matt nicht parieren.

Obacht: Warum nicht 1.Ld4 Kf5 2.Kg8 Kf6 3.I~+ Kg6 4.Lh8 Sh6#? Ie5 ist zwischen Ld4 und Kf6 und kann nicht Weiß sein, da dann 4.Ld4-h8 unmöglich wäre. Also ist Ie5 schwarz und daher ist If7, zwischen Tf8 und Kf6, weiß! Aber If7=wDTLB hätte die 0-0 verhindert, also wird wS auf f7 sichtbar! Ie5 kann nicht sDLB sein (Kf4 im Schach, wenn Schwarz am Zug ist), aber auch nicht sT (1.– Kf5 wäre Selbstschach), also ist Ie5 ein sS und das Matt ist nicht garantiert: 3.I~+ könnte auch 3.I[Se5]g4++ sein, und 4.– Sh6+ wird durch 5.S×h6! beantwortet.

b) 1.Lg3! Ke5! 2.Kc8 Kd5! 3.I~ Kc6 4.Lb8 Sb6#

Nach 1.– Ke5 steht If4 fest (ansonsten Selbstschach durch Lg3). 2.Kc8 impliziert 2.0-0-0, und sI=T wird als Turm auf d8 sichtbar. Nach 2.– Kd5 ist klar, dass es I auf d6/d7 gibt (sonst Selbstschach durch Rd8), und dann natürlich nicht auf d6 wegen 4.Lg3-b8! If4 kann nicht weiß sein, da dann 4.Lg3-b8 unmöglich wäre. Also ist If4 schwarz und Id7 weiß! Aber Id7=wDTLB hätte die 0-0-0 verhindert, also erscheint ein wS auf d7. If4 ist weder sDT (Ke4 im Schach) noch sL (1.– Ke5 wäre Selbstschach) noch sS (2.– Kd5 wäre Selbstschach), also ist If4 ein sB, 3.I~ ist 3.f3 und kein 5. schwarzer Zug kann das Matt 4.– Sb6# parieren.

Obacht: Warum nicht 2.– Kd6 statt 2.– Kd5? Weil das Matt nicht garantiert wäre: Dann wäre 3.I~ möglicherweise 3.I[Sf4]d5+ und 4.– Sb6+ würde durch 5.S×b6! beantwortet.

Aber warum nicht 1.Lg3 Kd5 2.Kc8 Kd6 3.I~+ Kc6 4.Lb8 Sb6#? Der wK besucht d5, also kann sI nicht ein S auf f4 sein, also steht zwischen Lg3 und Kd6 nun entweder ein sI als sB auf f4 oder als sSB auf e5, 3.I~+ kann daher auch 3.I[Se5]c4++ sein, und daher wird 4.– Sb6+ wieder durch 5.S×b6! beantwortet.

### 2. Platz (V. Kotěšovec)

1.kTd8 2.kTc8 3.kT×c1 [Sc8] 4.kTc5 5.Gd4 6.kTe5 7.Gf6 8.kTe8 9.kTh8 10.kT×c8 [Sh8] 11.kTg8 12.kT×h8 [Sg8] S×f6 [Gg8]=

1.kTd6 2.kTa6 3.Ga5 4.kTc6 5.kT×c1 [Sc6] 6.kTb1 7.kTb7 8.Ga7 9.Ga8 10.G×c6 [Sa8] 11.kTb8 12.kT×a8 [Sb8] S×c6 [Gb8]=

1.kTd4 2.Ge3 3.kTg4 4.kTg3 5.Gh3 6.Gh2 7.Gf3 8.kTg1 9.kTh1 10.kT×c1 [Sh1] 11.kTg1 12.kT×h1 [Sg1] S×f3 [Gg1]=

1.kTh1 2.kTh3 3.Gh2 4.kTc3 5.kT×c1 [Sc3] 6.kTc2 7.kTb2 8.Ga2 9.Ga1 10.G×c3 [Sa1] 11.kTb1 12.kT×a1 [Sb1] S×c3 [Gb1]=

### 3. Platz (A. Beine)

a) 1.– d8=L 2.Kd7 Le7 3.Ke6 Lf6 4.Kd7 Ld8 5.Kc6 b8=T 6.Kb7 c8=D 7.Ka8 Lc7 8.Kb7 D×b7 [Ke8] 9.Kd7 Te8 10.K×c7 [Lc1] Db1 11.Kd8 Dc2 12.Ke7 Lb2 13.Kd8 Dc8+ 14.Kc7 Db7 15.Kd8 Db3 16.Ke7 Lf6+ 17.Kf8 Dg8#

b) 1.– e8=L 2.Ke7 Ld7 3.Kd6 Lc6 4.Ke7 Le8 5.Kf6 g8=L 6.Kg7 Lh7 7.Kf8 Lg6 8.Ke7 Ld7 9.Kf6 Ldf5 10.Kg5 Lh5 11.Kf6 Lfg6 12.Ke7 f8=D 13.Kf6 Le8 14.Kg7 Lhf7+ 15.Kf6 Dg7+ 16.Ke7 Le6+ 17.Kd8 Dc7#