

Auswahlaufgaben Wenigsteinerjahrespreis 1999

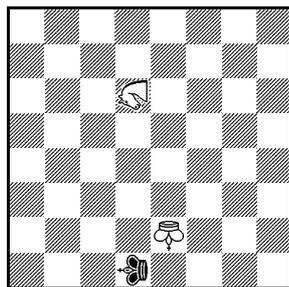
Liebe Richter,

es ist wieder soweit (der Jahrgang 1999 von *feenschach* ist komplett erschienen)! Anbei die Auswahlaufgaben zum Wenigsteinerjahrespreis 1999. Wie üblich werden Sie gebeten, die Ihrer Ansicht nach besten fünf Probleme aufzureihen sowie eine Ersatzaufgabe zu benennen (falls Inkorrektheiten auftreten). Bitte schicken Sie Ihr Urteil möglichst rasch an mich: **Hans Gruber, Schlörstraße 11, D-80634 München.**

Herzlichen Dank und viel Spaß beim Richten!

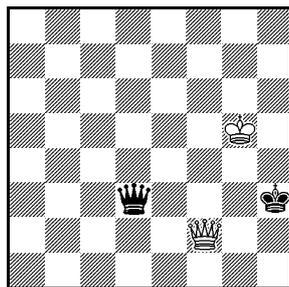
Hans Gruber

1
Elmar Bartel
Erich Bartel
K243 Problemkiste
VI 1999



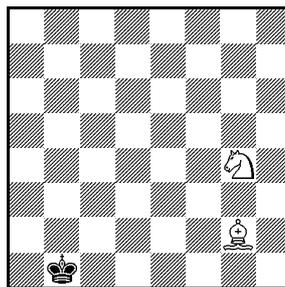
=48* 2+1 C+
 ♔=Wesirkönig
 ♞=2:5+7:7-S
 ♞=0:1+7:7-König

2
Erich Bartel
nach Z. Oliva
K187 Problemkiste
IV 1999



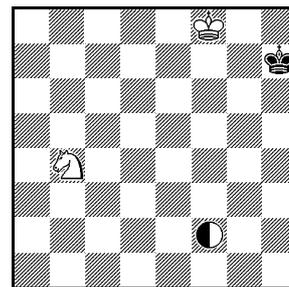
Ser.#35 2+2 C+
 Circe Weißer Kürzestzüge

3
John Beasley
61 Variant Chess VI 1999



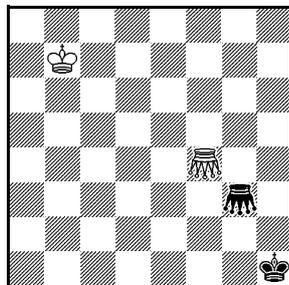
Gewinn 2+1 C+
 Schlagschach

4
Arnold Beine
8024 feenschach
XI-XII 1999



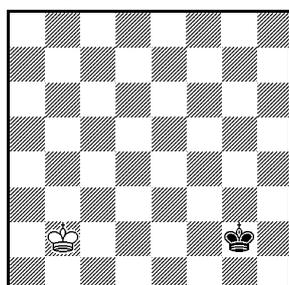
#30 2+1+1 C+
 Imitator f2

5
Ilkka Blom
4982 Problemkiste
XII 1999



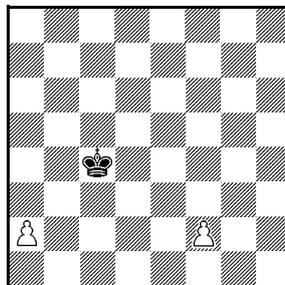
H+24 2+2 C+
 Doppellängstzüge

6
Gianni Donati
7885 Thema Danicum
X 1999
DLB gewidmet



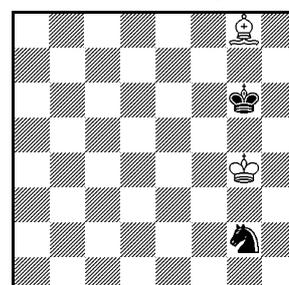
+a) 5 ♔ b) 5 ♙ 1+1
 c) 5 ♞ → i. c.
 Einsteinschach

7
Stephen Emmerson
F1912 The Problemist
XI 1999



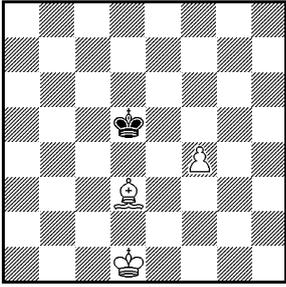
H=12 b) ♔c4→d3 2+1
 Weiß muß Schach bieten
 ohne D-UW

8
Edgar Holladay
9672 Ideal Mate Review
I-III 1999
 Ehrende Erwähnung



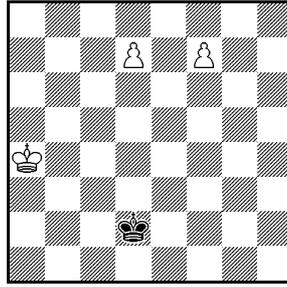
H=3 b) ♙g8→g1 2+2 C+
 c) ♔g6→e4

9
A. Karamaniz
 768 *Sadatschi i etjudy*
 XII 1999



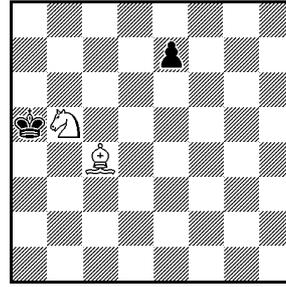
H#4 b) ♖f4→f5 3+1 C+
 c) f. ♗d3→c7
 d) f. ♖f5→c5

10
Kankuh Kobayashi
 F0059 *StrateGems*
 I-III 1999



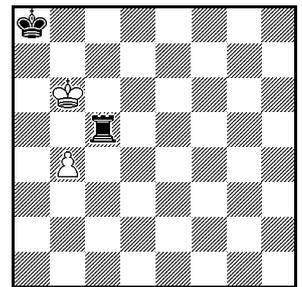
H#2 b) ♖f7→h7 3+1 C+
 K+nur

11
Timo Koistonen
Mikael Grönroos
 F0104 *StrateGems*
 VII-IX 1999



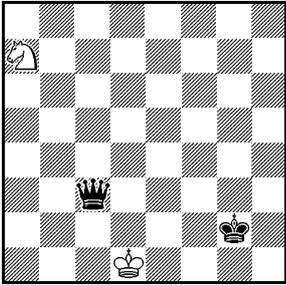
H#6 b) ♖b5→d4 2+2 C+
 Circe

12
Torsten Linß
 9623 *Ideal Mate Review*
 I-III 1999
 Ehrende Erwähnung



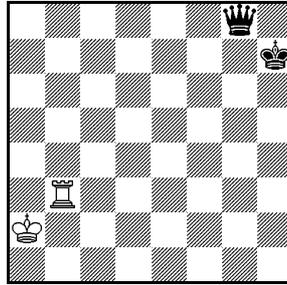
S#11* 2+2 C+
 Längstzüger

13
Torsten Linß
 7781 *Thema Danicum*
 VII 1999



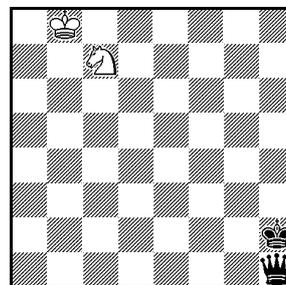
S#9 2+2 C+
 Längstzüger
 Platzwechselcirce

14
Torsten Linß
 4317 *Diagrammes*
 VII-IX 1999



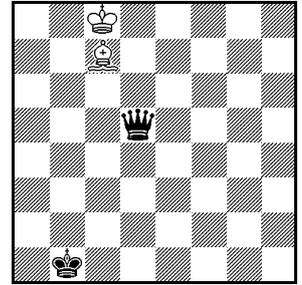
S#7* 2+2 C+
 Längstzüger Circe

15
Torsten Linß
 9353 *Springaren* IX 1999



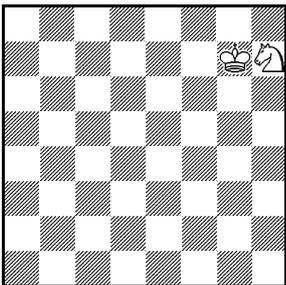
S#11* 2+2 C+
 Längstzüger Circe

16
Torsten Linß
 F142 *Probleemblad*
 XI-XII 1999



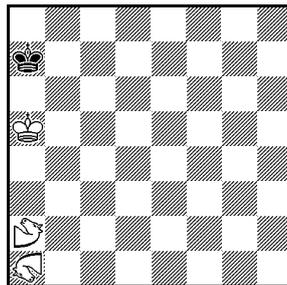
S#12* 2+2 C+
 Längstzüger Circe

17
Noam Livnat
 R0016 *StrateGems*
 I-III 1999



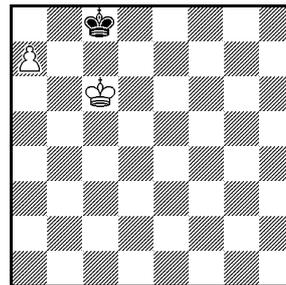
+ ♖♗♘→i. c. 2+0
 b) ♖h7→h8
 c) f. ♗g7→h7
 d) f. ♗h7→h3
 e) f. ♖h8→h4

18
Juraj Lörinc
 O-431 *Problem Observer*
 I 1999



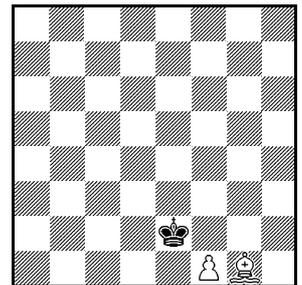
H#6 0.3;1.1... 3+1 C+
 ♖=Moa ♗=Mao

19
Zdenek Oliva
 4816 *Problemkiste*
 IV 1999



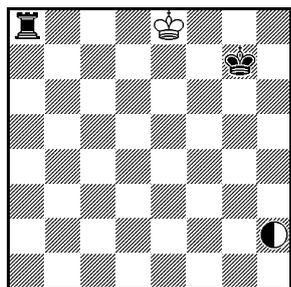
Ser.H=411 2+1 C+
 Randzüger
 Platzwechselcirce

20
Wilfried Seehofer
 10597 *Die Schwalbe*
 XII 1999



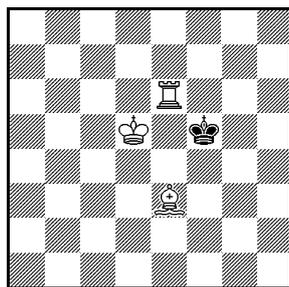
Ser.H=26 2+1 C+
 Zwei Lösungen
 Platzwechselcirce

21
Wiktor S. Sheglow
F1838 The Problemist
 I 1999



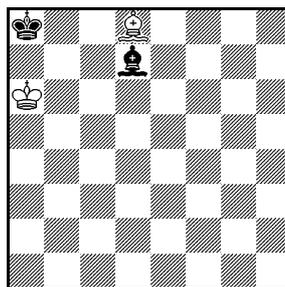
S#9* 1+2+1 C+
 Längstzüger
 Imitator h2

22
Nikolai Sinowjew
10458 Ideal Mate Review
 X-XII 1999
 Lob



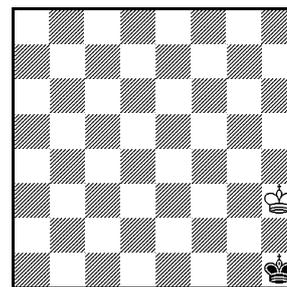
=5 3+1 C+

23
Ronald Turnbull
Variant Chess III 1999



Ser.H#6 2+2 C+
 Messignyschach

24
Jörg Varnholt
7884 Thema Danicum
 X 1999
 Neujahrsturnier 99
 Preis



+9 ♙ → i. c. 1+1
 Zwei Lösungen

Erläuterungen weniger geläufiger Märchenschachbegriffe

Einsteinschach: Ein nichtschlagend ziehender Stein X verwandelt sich als unmittelbare Konsequenz dieses Zuges in einen gleichfarbigen Stein Y, wobei Y als rechter Nachbar von X in folgender Skala zu wählen ist: D-T-L-S-B-B-B...; für schlagende Steine gilt hingegen die Skala: B-S-L-T-D-D-D... Könige ziehen und schlagen unverändert. Auf ihre Umwandlungsreihe geratende Bauern bleiben unumgewandelt als zugunfähige Masse stehen. Figuren, die auf ihrer Grundreihe zu Bauern werden, dürfen einschrittig vorwärts auf die 2. bzw. 7. Reihe ohne Schlagfall ziehen, ab dann wieder wie normale Bauern.

IC (Illegal Cluster): Illegale Stellung (es existiert keine Beweispartie, die zu der Stellung führt), die bei Entfernen jeweils eines Steines legal wird; dies gilt für das Entfernen *jedes beliebigen Steines* außer den Königen (fehlt also irgendein Stein außer den Königen, existiert eine Beweispartie).

Imitator: Stein ohne Farbe, aber mit Masse, der kein eigenes Zug- und Schlagrecht besitzt, der aber bei jeder aktiven Bewegung eines ziehenden oder schlagenden Steines passiv mitzieht — und zwar gleichzeitig, parallel, in dieselbe Richtung, genauso lang und schlagfrei. Dafür muß er freie Bahn haben, d. h. er kann nicht auf oder durch ein besetztes Feld oder gar über den Brettrand hinaus mitziehen. Ist dem Imitator die vollständige Imitation wegen Block, Sperrung oder Brettbegrenzung verwehrt, so ist der betreffende Zug unmöglich. Ein Schachgebot liegt nur vor, wenn der drohende Schlag des Königs imitierbar ist.

K+nur: Könige im Schach ziehen nur wie der Schach bietende Stein.

Mao: Wie Springer, aber das orthogonale Nachbarfeld des Springers in Richtung seines Zielfeldes muß leer sein.

Messignyschach: Als Zug dürfen auch die Plätze zweier gleichartiger Steine verschiedener Farbe getauscht werden; im Gegenzug ist der sofortige Rücktausch nicht erlaubt.

Moa: Wie Springer, aber das diagonale Nachbarfeld des Springers in Richtung seines Zielfeldes muß leer sein.

Platzwechsellcirce: Als Teil eines Schlagzuges tauschen schlagender und geschlagener Stein die Plätze. Bauern können als Schlagobjekt auch — dabei umwandelnd — auf ihre Umwandlungsreihe geraten; von ihrer eigenen Offiziersgrundreihe können sie nicht ziehen und wirken. Könige sind nicht als Schlagobjekte, wohl aber als Schlagtäter zugelassen.

Randzüger: Nur solche schwarze Züge sind legal, die auf einem Randfeld enden.

Lösungen

1
 * 1.– Kc1 2.Kd2=
 1.Ke3 Kd2 2.Sf1 Kc2 3.Kd3 Kb2 4.Kc3 Ka2 5.Kb3 Ka1 6.Sh6 Kb1 7.Kc3 Kc1 8.Kd3 Kd1 9.Ke3 Ke1 10.Kf3 Ke2 11.Sc4 Kd2 12.Ke3 Kc2 13.Kd3 Kb2 14.Kc3 Kb1 15.Kc2 Ka1 16.Sh2 Kh8! 17.Kc3 Kg8 18.Kc4 Kf8 19.Kc5 Ke8 20.Kc6 Kd8 21.Kc7 Ke8 22.Kd7 Kf8 23.Ke7 Kg8 24.Kf7 Kh8 25.Kg7 Ka1 26.Sf7 Kb8 27.Sa5 Ka1 28.Kg6 Kb1 29.Sf7 Kb2 30.Kf6 Kb3 31.Ke6 Kb4 32.Kd6 Kb5 33.Kc6 Kb4 34.Kc5 Kb3 35.Kc4 Kb2 36.Kc3 Kb1 37.Kc2 Ka1 38.Sa5 Kh8 39.Sf3 Kg8 40.Kc3 Kf8 41.Kc4 Ke8 42.Kc5 Ke7 43.Sa1 Ke8 44.Kc6 Kd8 45.Kc7 Ke8 46.Kd7 Kf8 47.Ke7 Kg8 48.Kf7=
 Bisher zuglängster direkter Patt–Dreisteiner mit einzigem Satzspiel.

2
1.De2 7.De4 9.Ke5 10.Dd4 12.Kc5 13.Dc4 15.Kb4 16.Dc3 18.Kb2 19.Dc2 21.Kc1 22.Dd2 24.Ke1 25.De2 27.Kg1 35.Dg4#

3
1.Lf1! (droht Sf2 nebst Se4) Kc1! 2.La6! (wartet ab; 2.Lb5? Kb2 3.Sf2 Ka3!) Kb1 3.Sf2 Kb2 4.Lf1! (wartet abermals ab) K~ 5.Se4! Ka1 6.La6! Ka2 7.Lb5 (oder Le2) Kb1 (7.– Ka1 8.La4) 8.Sd2! Ka1 9.Sb3! Kb1 10.Sa1! K×a1 11.La4! gewinnt Die Stellung mit dem längsten Gewinnweg mit diesem Material.

4
Stünde der wS auf c4 und der Imitator entsprechend auf g2, ginge sofort der 10zügige Hauptplan (siehe Lösung ab dem 21. Zug). Sofort 1.Kf7 [If1]? scheitert an 1.– Kh8 [If2], da Weiß noch nicht 2.Sc5 spielen kann. Auch das vorbereitende 1.Sd3 [Ih1]? führt noch nicht zum Ziel, da Schwarz noch mit 1.– Kg7 [Ig1]+! widerlegen kann. Zuvor muß der sK durch einen weiteren Vorplan auf die 8. Reihe gezwungen werden.

1.Ke7 [Ie1]! (Zugzwang) Kg8 [Id2]! (1.– Kg7 [Id1] 2.Kd7 [Ic1] 29.#; 1.– Kh8 [Ie2] 2.Sd3 [Ig1] 18.#) 2.Kd8 [Ic3] Kg7 [Ic2] 3.Kd7 [Ic1] Kf8 [Ib2] (3.– Kh8 [Id2] 4.Kc8 [Ic3] Kh7 [Ic2] 5.Kc7 [Ic1] usw.) 4.Kc8 [Ia3] Kf7 [Ia2] 5.Kc7 [Ia1] Kg8 [Ib2] 6.Kb8 [Ia3] Kg7 [Ia2] 7.Kb7 [Ia1] Kh8 [Ib2] 8.Ka8 [Ia3] Kh7 [Ia2] 9.Ka7 [Ia1] Kh8 [Ia2] 10.Sd3 [Ic1]! Kg8 [Ib1] 11.Kb7 [Ic1] Kf8 [Ib1] (11.– Kh8 [Id1] 12.Kc7 [Ie1] Kg8 [Id1] 13.Kd7 [Ie1] usw.) 12.Kc7 [Ic1] Ke8 [Ib1] (12.– Kg8 [Id1] 13.Kd7 [Ie1] Kh8 [If1] 14.Ke7 [Ig1] usw.) 13.Kd7 [Ic1]+ Kf8 [Id1] 14.Ke7 [Ie1]+ Kg8 [If1] 15.Kf7 [Ig1]+! Kh8 [Ih1] 16.Sc5 [Ig3] Kh7 [Ig2] 17.Sa4 [Ie1] Kh8 [Ie2] 18.Sb6 [If4] Kh7 [If3] 19.Sc4 [Ig1] Kh8 [Ig2] 20.Kf8 [Ig3] Kh7 [Ig2] (Ausgangsstellung mit dem wS auf c4 und dem Imitator auf g2; jetzt greift der Hauptplan) 21.Sa3 [Ie1] Kg7 [Id1]+ 22.Ke8 [Ic1] Kf7 [Ib1]+ (22.– Kh7 [Id1] 23.Kd8 [Ic1] usw.) 23.Kd8 [Ia1] Kg7 [Ib1] 24.Kc8 [Ia1] Kh7 [Ib1] 25.Kb8 [Ia1] Kh8 [Ia2] 26.Kc7 [Ib1] Kg8 [Ia1] 27.Kd7 [Ib1] Kf8 [Ia1] (27.– Kh8 [Ic1] 28.Ke7 [Id1] usw.) 28.Ke7 [Ib1]+ Kg8 [Ic1] 29.Kf7 [Id1]+ Kh8 [Ie1] 30.Kg7 [If1]#

Wenigsteiner mit langzügiger Vorplanstaffelung, um den wS um ein Feld nach rechts zu bewegen. Ausdauernde Löser, die diese Lösung finden und auch aufschreiben, mögen sich den im Mattbild nachwächternden wS als Tapferkeitsorden an die Brust heften.

5
1.Ge5 Gd6 2.Gc7 Gb8 3.Ga7 Gb6 4.Gc5 Gd4 5.Ge3 Gf2 6.Gg1 Kc8 7.Ge3 Gd4 8.Gc5 Gb6 9.Ga7 Kd7 10.Ge7 Kc6 11.Kg2 Gd6 12.Gc5 Gb4 13.Ga3 Kd7 14.Gc5 Gd6 15.Ge7 Gf8 16.Gc7 Ke6 17.Kf1 Kd5 18.Ke2 Ke4 19.Kd1 Kd3 20.Kc1 Kc4 21.Gc3 Kd5 22.Kb2 Ke6 23.Ga1 Kf7 24.Gc3 Gf6+

- 6
a) ♖f7f8g8h7h8
b) ♙f2g1g3h1h2
c) ♜d2e3f1g3h2

7
a) 1.Kb5 a4+ 2.Kb6 a5+ 3.Kb7 a6+ 4.Kb8 a7+ 5.Kc8 a8=T+ 6.Kc7! Tc8+ 7.Kd6 Td8+ 8.Ke5 f4+ 9.Ke6 f5+ 10.Kf7 Td7+ 11.Kg8 Tg7+ 12.Kh8 f6=
b) 1.Ke4 f3+ 2.Ke5 f4+ 3.Ke6 f5+ 4.Ke7 f6+ 5.Ke8 f7+ 6.Kd7 f8=S+ 7.Kc7 Se6+ 8.Kc6 Sd8+ 9.Kb5 a4+ 10.Kb6 a5+ 11.Ka7 Sc6+ 12.Ka8 a6=

Nichtsymmetrischer Ablauf, Umwandlungswechsel, Eckenwechsel, verzwicktes Spiel.

- 8
a) 1.Sf4 K×f4 2.Kh5 Le6 3.Kh4 Lg4=
b) 1.Kh6 Kf5 2.Se3+ L×e3+ 3.Kh5 Lg5=
c) 1.Ke3 Ld5 2.Kf2 L×g2 3.Kg1 Kg3=
Dreifachecho; attraktive Diagrammstellung.

9
a) 1.Ke6 f5+ 2.Kf7 f6 3.Kg8 f7+ 4.Kh8 f8=D#
b) 1.Kd4 f6 2.Kc3 f7 3.Kb2 f8=D 4.Ka1 Da3#
c) 1.Ke4 f6 2.Kf3 f7 3.Kg2 f8=D 4.Kh1 Df1#
d) 1.Kc6 Lb6 2.Kb7 c6+ 3.Kb8 c7+ 4.Ka8 c8=D#
Dreischritt–Dreiecken–Sternflucht des schwarzen Königs im orthodoxen Hilfsmatt mit Mehrlingsbildung ohne Königsversetzung.

- 10
a) 1.Kd3 d8=D+ 2.Kh7 f8=S#
b) 1.Kd1 d8=T+ 2.Ka1 h8=L#
AUW.

- 11
a) 1.e5 Le2 2.e4 Lf3 3.e×f3 [Lf1] Lg2 4.f×g2 [Lf1] Sa7 5.g1=L Lb5 6.Lb6 Sc6#
b) 1.e6 Ld5 2.e×d5 [Lf1] Lc4 3.d×c4 [Lf1] L×c4 [Bc7] 4.c6 Lb5 5.c×b5 [Lf1] L×b5 [Bb7] 6.b6 Sc6#

12

* 1.– Th5 2.Kc7 Ta5 3.b5 Ta1 4.b6 Th1 5.b7+ Ka7 6.b8=D+ Ka6 7.Df8 Ta1,Th8 8.Kb8 Th1 9.Df1+ T×f1 10.Ka8 Tf8#
 1.Ka6 Th5 2.Kb6 Ta5 3.Kc7 Th5 4.Kc8 Ta5 5.b5 Ta1 6.b6 Th1 7.b7+ Ka7 8.b8=L+ Kb6 9.Lh2 Ta1 10.Lg1+ T×g1 11.Kb8
 Tg8#

Exaktes Echo mit Umwandlungswechsel im Zugwechsel.

13

1.Sb5 Dh8 2.Sc3 D×c3 [Sh8] 3.Sf7 Dh8 4.S×h8 [Df7] Da2 5.Sf7 D×f7 [Sa2] 6.Sb4 Da2 7.S×a2 [Db4] Dh4 8.Sb4 Dd8+!
 9.Ke1 Dd1#

14

* 1.– Dg1 2.Tb6 D×b6 [Ta1] 3.Th1+ Dh6 4.Tb1 Dc1 5.Tb2 Dh6 6.Kb1 Dc1+ 7.K×c1 [Dd8] Dd1#
 1.Ka3 Dg1 2.Th3+ Kg6,Kg8 3.Tg3+ D×g3 [Ta1]+ 4.Ka4 Db8 5.Tg1+ Dg3 6.T×g3 [Dd8] 7.Tb3 Da5#
 Weites Zugwechselecho mit Circematt.

15

* 1.– Da8#
 1.Sd5 Da1 2.Sc7! Dh8+ 3.Se8 Da1 4.Sg7! D×g7 [Sg1] 5.Sf3+ Kg3 6.Sd4 Da7+ 7.Kc8 Dh7 8.Kb8! Db1+ 9.Ka7! Dh7 10.Ka8
 Db1 11.Sc2 Db8#
 Aktiver weißer Springer.

16

* 1.– Dh1 2.Kb8 Da8#
 1.Lb8 Dh1 2.Kc7 Da8 3.Kb6 Dh1 4.Ka7 Da8+ 5.K×a8 [Dd8] Dd1 6.Ld6 Dh5 7.Kb8 Da5 8.Lc5 De1 9.Le7 D×e7 [Lc1]
 10.Le3 Da3 11.Lc5 Dh3 12.La7 Dc8#
 Aktiver weißer Läufer, Echo.

17

- a) ♖f6 ♙f8 ♚g5
- b) ♖g8 ♙h7 ♚e8
- c) ♖g6 ♙g7 ♚f7
- d) ♖g8 ♙e8 ♚g6
- e) ♖g1 ♙e4 ♚g6

18

1.– Ka4 2.Kb6 MAc2 3.Kc5 Ka5 4.Kc4 MAe3+ 5.Kb3 MOc1+ 6.Ka3 MAc4#
 1.– MOb4 2.Kb7 MOc2 3.Kc6 Ka6 4.Kc6 MAb3+ 5.Kb4 Kb6 6.Ka4 MAc5#
 1.– MAc2 2.Kb8 Ka6 3.Kc7 Ka7 4.Kc6 MAb4+ 5.Kb5 MOc3 6.Ka5 MAc6#
 Dreifaches Echo, die beiden letzten Lösungen mit märchenfigurspezifischen Verstellungen.

19

1.Kd8 21.Ka6 22.K×a7 [Ba6] 45.K×a6 [Ba5] 137.K×a2 [Bb1] 252.K×f1 [Bg1] 275.K×g1 [Bh2] 390.K×h6 [Bh7] 411.Kf8
 Kd7=

20

1.Kf3 3.K×f1 [Bg2] 9.K×g2 [Bg3] 11.K×g3 [Bf3] 13.K×f3 [Bf4] 25.K×c6 [Bc7] 26.Kb7 c8=D#
 1.K×f1 [Be2] 3.K×g1 [Lg2] 6.K×e2 [Be3] 8.K×g2 [Lf2] 10.K×f2 [Lf1] 13.K×e3 [Be4] 15.K×e4 [Bd4] 25.K×b6 [Bb7]
 26.Ka7 b8=D#
 Sehr langzügiges Chamäleonecho mit doppeltem Treppenmanöver und komplizierter Einleitung der zweiten Lösung.

21

* 1.– Kf6 [Ig1] 2.Kf8 [Ih1] Ke6 [Ig1] 3.Kg8 [Ih1] Kd7 [Ig2] 4.Kh7 [Ih1] Kc8 [Ig2] 5.Kh8 [Ig3] Ta6 [Ig1] 6.Kg8 [If1] Ta8
 [If3] / Tc6 [Ih1] 7.Kf8 [Ie3] / Kf8 [Ig1] Ta6 [Ie1] 8.Ke8 [Id1] (Rückkehr) Te6 [Ih1]#
 1.Ke7 [Ih1] Kg8 [Ih2] 2.Ke6 [Ih1] Kf8 [Ig1] 3.Kf6 [Ih1] Ke8 [Ig1] 4.Kg7 [Ih2] (Platzwechsel der Könige!) Kd7 [Ig1] 5.Kh7
 [Ih1] Kc8 [Ig2] 6.Kh8 [Ig3] Ta6 [Ig1] 7.Kg8 [If1] Ta8 [If3] / Tc6 [Ih1] 8.Kf8 [Ie3] / Kf8 [Ig1] Ta6 [Ie1] 9.Ke8 [Id1] (Rückkehr
 nach Rundlauf) Te6 [Ih1]#
 Platzwechsel der Könige, Rundlaufwechsel des weißen Königs (e8-f8-g8-h7-h8-g8-f8-e8 im Satz, e8-e7-e6-f6-g7-h7-h8-g8-
 f8-e8 in der Lösung).

22

1.Th6 Kg4 2.Ke4 Kg3 3.Th1 Kg2 (3.– Kg4 4.Lf4=) 4.Kf4 K×h1 5.Kg3=

23

1.Ld7↔Ld8 2.Lc7 3.Lb8 4.Lb8↔Ld7 5.Lc6 6.Lb7+ Lb8↔Lb7#

24

♙e1e3e4f1f2g1g2g3h4
 ♙a7a8b6b8c7e1e3f2g3